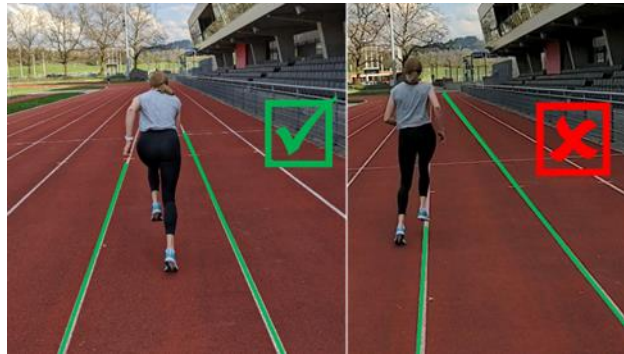


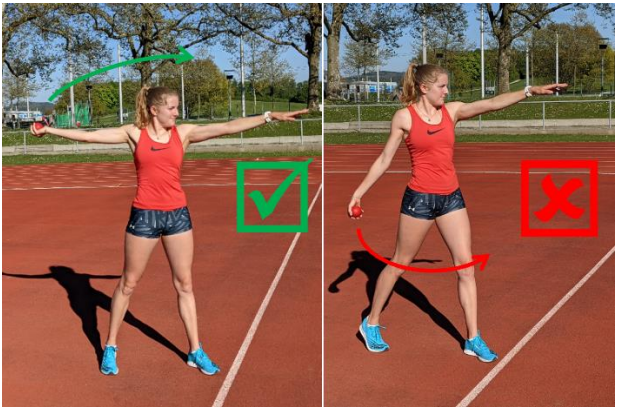
Regeln UBS Kids Cup

Sprint 60 m		
<p>Startkommando und Fehlstartregel</p>	<p>Startkommando: «Auf die Plätze» - «Fertig» - «Schuss»</p> <p>Der Start (Übertretung der Startlinie) darf erst nach dem Schuss erfolgen.</p> <p>Ein Fehlstart (Übertretung der Startlinie vor dem Schuss) pro Kind ist erlaubt. Bei einem zweiten Fehlstart erfolgt eine Disqualifikation.</p>	
<p>Lauf in Bahn absolvieren</p>	<p>Die Linien dürfen nicht übertreten werden. Jedes Kind muss in seiner Bahn bleiben.</p>	



Weitsprung (2 Optionen)		
Zonenabsprung (Option 1)	<p>Der Weitsprung erfolgt mit Anlauf. Vor der Weitsprunganlage gibt es eine Zone von 90 cm. Es ist innerhalb dieser Zone abzuspringen. Der Sprung wird vom Absprungort in der Zone gemessen.</p> <p>Beim Übertreten der vorderen Linie ist der Versuch ungültig.</p> <p>Erfolgt der Absprung vor der ersten Linie abgesprungen, wird von der hinteren Linie an gemessen (und nicht vom Absprungort).</p>	 
Standabsprung (Option 2)	<p>Der Weitsprung erfolgt ohne Anlauf. Es wird zweibeinig abgesprungen.</p>	
Anzahl Versuche	<p>Jedes Kind hat drei Versuche. Der beste Versuch wird gewertet.</p>	



Ballwurf		
Armbewegung von oben	Der Ball muss mit einer Armbewegung von oben geworfen werden. Wird der Ball von unten geworfen, ist der Versuch ungültig.	
Anzahl Versuche	Jedes Kind hat drei Versuche. Die Versuche werden direkt hintereinander geworfen. Der beste Versuch wird gemessen und gewertet.	