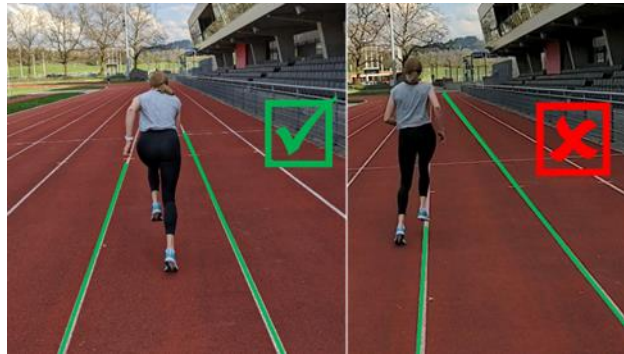


Règles UBS Kids Cup

Sprint 60 m		
Départ et faux départ	<p>Le signal de départ : « A vos marques - «Prêt » - « Coup de feu ou partez»</p> <p>L'enfant prend le départ (passe la ligne de départ) après le coup de feu ou le partez.</p> <p>Un seul faux départ (passer la ligne de départ avant le coup de feu ou le partez) par athlète est accepté le deuxième mène à une disqualification.</p>	
Courir dans son couloir	<p>Le sportif doit rester dans son couloir lors de la course.</p> <p>S'il sort de sa ligne et dérange un autre athlète, il sera disqualifié.</p>	



Saut en longueur (2 options sont possibles)		
<p>Saut en longueur avec zone d'appel (Option 1)</p>	<p>Le saut en longueur est effectué avec de l'élan. Face au bac à sable, il y a une zone d'appel de 90 cm. Le dernier pied avant le saut doit se trouver dans cette zone. Le saut est mesuré à partir du dernier point d'impact du pied dans la zone</p> <p>Si le dernier point d'impact du pied sort de la zone devant, le saut n'est pas comptabilisé.</p> <p>Si le dernier impact du pied avant le saut a lieu avant la première ligne, la mesure est prise à partir de la ligne arrière (et non à partir du lieu de saut).</p>	
<p>Saut en longueur sans élan (Option 2)</p>	<p>Le saut en longueur est effectué sans élan. Le départ se fait devant le bac à sable.</p> <p>L'athlète saute à pieds joints.</p>	
<p>Nombre d'essai</p>	<p>Chaque enfant a 3 essais. Le meilleur saut sera comptabilisé.</p>	



Lancer de la petite balle		
Lancer la balle	<p>La balle doit être lancée par le haut. Le sportif peut prendre de l'élan ou lancer la balle de manière statique.</p> <p>Une balle lancée par en bas ne sera pas comptabilisée.</p>	
Nombre d'essai	<p>Chaque enfant a trois essais. Les essais s'effectuent de manière consécutive.</p> <p>Le meilleur lancé sera comptabilisé.</p>	